**Acosta Báez Bryan Alan PVI clase de 6 a 7 pm**

**Modelo vista controlador (MVC):**

Es un patrón de arquitectura de software, que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de su representación y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones. Para ello MVC propone la construcción de tres componentes distintos que son el modelo, la vista y el controlador, es decir, por un lado define componentes para la representación de la información, y por otro lado para la interacción del usuario. Este patrón de arquitectura de software se basa en las ideas de reutilización de código y la separación de conceptos, características que buscan facilitar la tarea de desarrollo de aplicaciones y su posterior mantenimiento.

**Modelo vista vista modelo (MVVM):**

Es un patrón de arquitectura de software. Se caracteriza por tratar de desacoplar lo máximo posible la interfaz de usuario de la lógica de la aplicación. Se compone de tres elementos los cuales son el modelo: que representa la capa de datos y/o la lógica de negocio, la vista: cuya misión de la vista es representar la información a través de los elementos visuales que la componen. Las vistas en MVVM son activas, contienen comportamientos, eventos y enlaces a datos que, en cierta manera, necesitan tener conocimiento del modelo subyacente y por último el modelo vista: El modelo de vista es un actor intermediario entre el modelo y la vista, contiene toda la lógica de presentación y se comporta como una abstracción de la interfaz.

**ASP MVC:**

El ASP.NET MVC Framework es un framework de aplicaciones web que implementa el patrón modelo-vista-controlador (MVC).

Basado en ASP.NET, permite a los desarrolladores de software construir una aplicación web como una composición de tres funciones: modelo, vista y controlador.

**Entity framework:**

Es un conjunto de tecnologías en ADO.NET que admite el desarrollo de aplicaciones de software orientadas a datos. Entity Framework permite a los desarrolladores trabajar con datos en forma de objetos y propiedades específicos del dominio, como las direcciones de clientes y clientes, sin tener que preocuparse por las tablas y columnas de la base de datos subyacente donde se almacenan estos datos.

**Boostrap:**

Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

**CRUD:**

Es el acrónimo de "Crear, Leer, Actualizar y Borrar" (del original en inglés: Create, Read, Update and Delete), que se usa para referirse a las funciones básicas en bases de datos o la capa de persistencia en un software.

**Razor C#:**

En una sintaxis basada en C# (aunque se puede programar en Visual Basic) que permite usarse como motor de programación en las vistas o plantillas de nuestros controladores. Es una de las novedades de ASP.NET MVC 3.

Razor es una sintaxis de programación ASP.NET utilizada para crear páginas web dinámicas con los lenguajes de programación C # o VB.NET.

**Nuget**

Una herramienta esencial para cualquier plataforma de desarrollo moderna es un mecanismo mediante el cual los desarrolladores pueden crear, compartir y consumir código útil. A menudo, dicho código se incluye en "paquetes" que contienen código compilado (como DLL) junto con otro contenido necesario en los proyectos que consumen estos paquetes.

**Bibliografía**

Contribuyentes. (2018). Introducción a Nuget. Diciembre 5, 2018, de Microsoft Sitio web: <https://docs.microsoft.com/en-us/nuget/what-is-nuget>

Miguel A. Gomez. (2017). El patrón MVVM. Diciembre 12, 2018, de Software crafters Sitio web: <https://softwarecrafters.io/xamarin/patron-mvvm-xamarin-forms/>

Leff, Avraham; James T. Rayfield (September 2001). Web-Application Development Using the Model/View/Controller Design Pattern. IEEE Enterprise Distributed Object Computing Conference. pp. 118-127.

Staff. (2016). Información general sobre ASP.NET MVC. Diciembre 12, 2018, de IBM Sitio web: <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/es/SSZLC2_8.0.0/com.ibm.commerce.developer.doc/concepts/csdmvcdespat.htm>

Contributors. (2018). Entity Framework overview. Diciembre 12, 2018, de Microsoft Sitio web: <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/ef/overview>

Cochran, David (12 de noviembre de 2012). Twitter Bootstrap Web Development (1st edición). Packt Publishing. p. 100. ISBN 978-1849518826

Staff. (2017). ASP.NET Razor - C#. Diciembre 12, 2018, de w3schools Sitio web: https://www.w3schools.com/asp/razor\_syntax.asp